

Construção de histórias em quadrinhos como ferramenta de diagnóstico de aptidão

Liane Maria Sulzbach

NTE-ESTRELA – 3ª Coordenadoria Regional de Educação – SEDUC – Estrela
– RS – Brasil

liane-msulzbach@educar.rs.gov.br

- 1. Descrição:** A oficina possibilitará o exercício de construção de cenários com inserção de falas em editor de texto office e/ou áudio.

Os cenários e as falas serão construídos, levando-se em conta um contexto educativo trabalhado em uma das áreas do conhecimento. Para a construção das histórias em quadrinhos serão utilizados os aplicativos, TuxPaint, Gimp, editor de slides e /ou audacity (softwares livres)

TuxPaint é um programa de desenho gratuito, multiplataforma criado especificamente para crianças entre três e doze anos de idade. Ele tem uma interface fácil de usar, efeitos sonoros divertidos, além de um mascote encorajador que serve de guia para os usuários baixinhos do software. Assim, as crianças podem desenvolver sua habilidade e criatividade a outro nível.

GIMP é um programa de edição e criação de imagens para Windows, Mac e Linux. Ele é uma boa alternativa gratuita ao Photoshop e conta com uma série de ferramentas e recursos, como pincéis e efeitos para fotografias.

O **Audacity** é um programa que permite editar, gravar, importar e exportar diversos formatos diferentes de arquivos de áudio. É possível gravar músicas e sons ao vivo ou converter diretamente material em fitas e CDs. Ele também pode ser utilizado para fazer cortes, mixes, mudar a velocidade da gravação e alterar os tons, e se mostra um dos melhores editores de áudio do mercado.

A oficina terá a seguinte dinâmica: Criação de histórias em quadrinhos utilizando um editor de textos e/ou um editor de slides; releitura de livro infantil, criação de cenários usando tuxpaint e gimp, construção de diálogos/falas e textos narrativos, usando Impress ou PowerPont, inserção de áudio com falas utilizando Audacity ou PowerPoint, edição e salvamento para publicação.

- 2. Objetivos:**

- Conhecer e utilizar o editor TuxPaint, Gimp, Audacity como ferramenta de apoio pedagógico, no processo de diagnóstico de aptidões de educandos, explorando assim os diversos recursos multimídia existentes em computador desktop, netbook;



- Criar, editar histórias em quadrinhos, que servirão para diagnóstico de aptidões no processo ensino aprendizagem.
3. **Público Alvo:** Professores do Ensino Fundamental e Ensino Médio que possuam familiaridade com o uso de softwares e manuseio de computador desktop, notebook e seus aplicativos.
 4. **Vagas:** 20
 5. **Infraestrutura:** Data show, laboratório de informática com acesso à internet. Computadores contendo os seguintes softwares: TuxPaint + tuxpaint-stamps, Gimp=2.8.6 ou acima, editor de slides: PowerPoint 2010 ou 2016 ou LibreOffice5.4, audacity = 21.1.3+(Lame para Windows), SO= Windows ou Linux, fones de ouvido com microfone.