

OFICINA

UTILIZANDO APLICATIVOS PARA O DESENVOLVIMENTO DO RACIOCÍNIO LÓGICO INFANTIL

Suziane Almeida Toffoli¹, Juliano Severo Bastianello²

28ª Coordenadoria Regional de Educação – Seduc – Gravataí – RS – Brasil

suzitoffoli@gmail.com, jbastianello1978@gmail.com

1. **Descrição:** Oficina de exploração dos aplicativos do tablet para o desenvolvimento do raciocínio lógico infantil. No processo de construção do pensamento da criança é fundamental a criação do conceito de algoritmo, que é um exercício de criatividade (conhecimento) e experiência (técnica e prática). Faz-se necessário a introdução de uma metodologia embasada na estratégia de jogos para se trabalhar a matemática assim como o raciocínio lógico. A proposta da oficina é dar aos professores a oportunidade de conhecerem e explorarem os diversos recursos pedagógicos do tablet que podem desenvolver tais competências cognitivas.
2. **Objetivos:**
 - Compreender o conceito de algoritmo;
 - Conhecer os aplicativos do tablet para o desenvolvimento do raciocínio lógico infantil;
 - Explorar as potencialidades do tablet como recurso e ferramenta pedagógica nas escolas.
3. **Público-alvo:** Professores do Ensino Fundamental e Médio
4. **Vagas:** 20
5. **Infraestrutura:** sala de aula com mesas, tomadas e régua elétrica.
6. **Observação:** os tablets serão trazidos pelo NTE Gravataí